
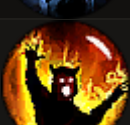
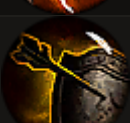
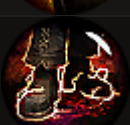
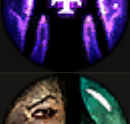


圣教军				
技能名稱	英文	图标	等级	说明
天堂之力	Heavenly Strength		10	你在手持盾牌時，可以在主手裝備雙手武器。 你造成的傷害降低 20%。
虔信	Fervor		10	裝備單手武器時，攻擊速度提高 15%，所有技能的冷卻時間縮短 15%。
全神戒備	Vigilant		13	生命值恢復率提高 2682 點。 所有受到的非物理傷害降低 20%。
正義之怒	Righteousness		16	使用主要技能可額外產生 3 點聖怒。 聖怒上限提高 30 點。
無懈可擊	Insurmountable		20	格擋攻擊時會產生 6 點聖怒。
狂熱攻速	Fanaticism		20	制裁、烈空斬、鍊擊和正義之鎚的攻擊速度提高 15%。
越挫越勇	Indestructible		25	當受到足以致命的傷害時，你會對傷害免疫，並且造成的傷害提高 35%，同時獲得 107284 點擊殺生命恢復，持續 5 秒。 此效果每 60 秒可觸發一次。
神聖使命	Holy Cause		27	使你武器造成的傷害提高 10%。 當你造成神聖傷害時，會獲得最多相當於生命值上限 1% 的治療。
聖怒之癒	Wrathful		30	每消耗一點聖怒可使你恢復 1341 點生命值。 治療量加成為生命之球效果加成的 1%。
神聖壁壘	Divine Fortress		30	提高護甲值，提高的比例相當於你盾牌的格擋機率。
指揮號令	Lord Commander		35	戰馬奔騰的冷卻時間縮短 25%，火砲轟炸的冷卻時間減少 35%。 聖軍之陣造成的傷害提高 20%。
堅守陣地	Hold Your Ground		40	你無法閃躲，但格擋機率提高 15%。
律令無疆	Long Arm of the Law		45	使所有律令主動效果的持續時間延長 5 秒。
鐵處女	Iron Maiden		50	你的荊棘傷害提高 50%。
格擋恢復	Renewal		55	每次格擋時可恢復 16093 點生命值。
寶石之力	Finery		60	你在裝備上每鑲嵌一枚寶石，可獲得 1.5% 力量。
重擊之鎚	Blunt		65	正義之鎚和祝福之鎚所造成的傷害提高 20%。
守禦之盾	Towering Shield		70	制裁、盾牌猛擊和祝福之盾的傷害提高 20%。 聖盾炫光的冷卻時間縮短 30%。

武僧				
技能名稱	英文	图标	等级	说明
意志堅決	Resolve		10	你的攻擊傷害可使敵人造成的傷害降低 20%，持續 4 秒。
健步如飛	Fleet Footed		10	移動速度提高 10%。
超凡入聖	Exalted Soul		13	精氣值上限提高 50 點，每秒精氣凝聚提高 4 點。精氣讓你得以施放各種防禦和攻擊技能。
超絕	Transcendence		16	你每消耗一點精氣，可恢復 429 點生命值。治療量加成為生命之球效果加成的 0.4% 。
共鳴頌歌	Chant of Resonance		20	習得真言後，發動真言的精氣消耗降低 50%，每秒可獲得 4 點精氣。
洞燭機先	Seize the Initiative		20	對生命值高於 75% 的敵人造成傷害時，你的攻擊速度提高 30%，持續 4 秒。
守護之道	The Guardian's Path		24	雙持單手武器時，閃躲機率提高 35%。使用雙手武器時，精氣產生值提高 15%。
敏銳直覺	Sixth Sense		27	所有受到的非物理傷害降低 25%。
鬥志堅強	Determination		30	在你周圍 12 碼內的每個敵人都可使你傷害提高 4% ,最多可提高 20%。
無情猛襲	Relentless Assault		30	你對處於目盲、凍結或昏迷狀態的敵人造成的傷害提高 20%。
奕塔之光	Beacon of Ytar		35	所有冷卻時間縮短 20%。
疾風迅雷	Alacrity		40	精氣累積技能的攻擊速度提高 15%。
天人合一	Harmony		45	你從物品獲得單一元素抗性加成的 40% 會轉為提高所有元素抗性。
融會貫通	Combination Strike		50	每使用一種精氣累積技能，傷害提高 10%，持續 3 秒。
瀕死覺悟	Near Death Experience		58	受到致命傷害時 ,你不會死亡 ,而會恢復至生命值上限的 35% 與精氣上限的 35%。 此效果每 60 秒可觸發一次。 瀕死覺悟冷卻時，你的生命之球效果加成、每秒生命恢復和擊中生命恢復提高 35%。
團結一心	Unity		64	每個受你真言效果影響的盟友可使你的傷害提高 5% ,最多可提高 20%，同時使該盟友的傷害提高 5%。
迅雷勢	Momentum		66	移動 25 碼距離將使你造成的傷害提高 20%，持續 6 秒。
天之律動	Mythic Rhythm		68	精氣累積技能的第三擊會使你施展的下一個精氣消耗技能造成的傷害提高 40%。

秘术师				
技能名稱	英文	图标	等级	说明
秘能補給	Power Hungry		10	當生命之球治療你時，下次施放消耗秘能的法術無需消耗秘能。 你最多可擁有 10 次秘能補給。
殘影	Blur		10	受到的傷害降低 17%。
喚法	Evocation		13	所有法術的冷卻時間縮短 20%。
棄防強攻	Glass Cannon		16	所有造成的傷害提高 15%，但護甲和抗性降低 10%。
秘學奇才	Prodigy		20	每次施放秘學法術時，你會獲得 5 點秘能。 秘學法術： 魔法飛彈 電能脈衝 幽光刃 電殛
精神感悟	Astral Presence		24	秘能上限提高 20 點，每秒恢復秘能提高 2.5 點。
幻術精通	Illusionist		27	當你在 1 秒內受到高於生命值上限 15% 的傷害，鏡像術、時間緩滯以及傳送術的冷卻時間就會自動重置。 當你使用鏡像術、時間緩滯或傳送術時，你的移動速度提高 30%，持續 3 秒。
冰冷之血	Cold Blooded		30	受冰冷或凍結效果影響的敵人，在效果期間內受到的所有傷害提高 10%。
烈火焚身	Conflagration		34	對敵人造成的火焰傷害會附加燃燒效果，使其受到爆擊的機率提高 6%，持續 3 秒。
癱瘓電擊	Paralysis		37	電擊法術有 15% 機率使所有被擊中的目標昏迷 1.5 秒。
護甲強化	Galvanizing Ward		40	只要你持續 5 秒未受任何傷害，即可獲得一道可吸收 8153 6 點傷害的護盾。
時間之流	Temporal Flux		45	每當敵人受到你的秘法傷害時，移動速度將會降低 80%，持續 2 秒。
盱衡戰局	Dominance		50	殺死敵人可產生護盾，吸收 16093 點傷害，持續 3 秒。此效果最多可堆疊 10 次。 重置盱衡戰局的持續時間時，可使護盾達到最大效果，每堆疊一次，可使持續時間延長 0.5 秒。
秘法充能	Arcane Dynamo		55	每次施放秘學法術時，你會獲得一道靈光。獲得 5 道靈光之後，你的下一個非秘學法術將會額外造成 60% 傷害。 秘學法術： 魔法飛彈 電能脈衝 幽光刃 電殛
異象動盪	Unstable Anomaly		60	當你受到致命傷害時，你將恢復至生命值上限的 45%，並且釋放一道衝擊波擊退敵人，使其移動速度降低 60%，持續 3 秒。 此效果每 60 秒可觸發一次。
堅定不移	Unwavering Will		64	站在原地 1.5 秒，可提高以下屬性： 護甲值： 20% 所有抗性：20% 傷害值： 10%
無畏	Audacity		66	對 15 碼範圍內的敵人造成的傷害提高 15%。
元素危害	Elemental Exposure		68	對敵人造成秘法、冰寒、火焰或電擊傷害時將會使他們受到的所有傷害提高 5%，持續 5 秒。每種元素類型傷害可堆疊一層效果，最多可堆疊 4 層。 武器所造成的元素傷害將會累計至元素危害上。

狩魔獵人				
技能名稱	英文	图标	等级	说明
戰慄狩獵	Thrill of the Hunt		10	每隔 6 秒，你的下個憎恨消耗技能會使所有敵人定身，持續 2 秒。
戰略優勢	Tactical Advantage		10	當你使用騰躍、煙幕或迴避射擊的後空翻時，移動速度提高 60%，持續 2 秒。
血海深仇	Blood Vengeance		13	你的憎恨值上限提高 25 點。此外當生命之球治療你時，還可恢復 30 點憎恨和 3 點戒律值。
沉著狙擊	Steady Aim		16	當 10 碼範圍內沒有敵人時，造成的所有傷害提高 20%。
窮追猛打	Cull the Weak		20	對受到緩速或冰冷效果影響的敵人造成的傷害提高 20%。
暗夜潛伏者	Night Stalker		20	每次爆擊有一定機率恢復 1 點戒律。 戒律是施展戰術和防禦技能所需的能量。
鬱悶沉思	Brooding		25	靜止不動時每秒可獲得生命值上限 3.0% 的生命恢復加成，最多可堆疊 3 次。此加成效果會在移動後 5 秒重置。
緊追不捨	Hot Pursuit		27	擊中敵人時，移動速度提高 20%，持續 2 秒。
箭術專精	Archery		30	視武器類型提供加成效果： 弓：傷害提高 8% 弩：爆擊傷害提高 50% 弩槍：爆擊機率提高 5% 副手弩槍：每秒恢復 1 點憎恨
麻醉陷阱	Numbing Traps		30	被緩速或被飛舞刀刀、尖刺陷阱、釘爪刺、榴彈以及衛哨擊中的敵人，傷害降低 25%，持續 3 秒。
完美主義者	Perfectionist		35	所有技能的戒律消耗降低 10%，並且使你的護甲值與所有抗性提高 10%。 戒律是施展戰術和防禦技能所需的能量。
器械調校	Custom Engineering		40	釘爪刺、死亡標記、尖刺陷阱及衛哨的持續時間延長 100%。 使可設置的衛哨數量提高至 3 座，尖刺陷阱提高至 6 個。
擲彈高手	Grenadier		45	榴彈的傷害提高 10%。 榴彈的爆炸範圍增加 20%。 在死亡時，你會投擲一枚巨大的榴彈，爆炸時造成 1000% 武器傷害值的火焰傷害。
百步穿楊	Sharpshooter		50	爆擊機率每秒提高 4%。此加成效果將會在你成功造成爆擊 1 秒後重置。
彈道修研	Ballistics		55	導彈造成的傷害提高 100%。 在攻擊時有 20% 機率發射一枚追蹤導彈，造成 150% 武器傷害。
伏擊	Ambush		64	對生命值高於 75% 的敵人額外造成 40% 傷害。
覺察敵勢	Awareness		66	受到致命傷害時，你不會死亡，而會隱形 2 秒，並恢復生命值上限的 50%。 此效果每 60 秒可觸發一次。
各個擊破	Single Out		68	當目標與其他敵人距離超過 20 碼時，對其爆擊的機率提高 25%。

巫醫				
技能名稱	英文	图标	等级	说明
叢林堅韌	Jungle Fortitude		10	你和寵物所受傷害降低 15%。
生生不息	Circle of Life		10	當 20 碼內有敵人死去時，有 15% 機率出現一隻殭屍犬。此效果範圍會隨著身上裝備的金幣拾取範圍效果而增加。
魂靈調和	Spiritual Attunement		13	法力值上限提高 10%。每秒恢復法力值上限的 1%。你在施放攻擊和防禦技能時會消耗法力。
陰森饗宴	Gruesome Feast		16	當生命之球治療你時，你將恢復法力值上限的 10%，智力提高 10%，持續 15 秒。智力加成效果最多可堆疊 5 次。
血之祭儀	Blood Ritual		20	法力消耗的 10% 改由生命值來支付。此外，你每秒可恢復生命值上限的 1%。
惡性毒藥	Bad Medicine		20	當你對敵人造成毒素傷害時，對方造成的傷害降低 20%，持續 3 秒。
御屍者	Zombie Handler		24	可額外召喚 1 隻殭屍犬。殭屍犬、巨屍和你的生命值提高 20%。
穿透迷霧	Pierce the Veil		27	你造成的所有傷害提高 20%，但法力消耗亦提高 30%。
魂靈歸體	Spirit Vessel		30	懼靈、靈行術與魂靈收割的冷卻時間縮短 2 秒。此外，當你受到致命傷害時，將自動進入魂靈之境，持續 2 秒，並使你恢復至生命值上限的 15%。此效果每 90 秒可觸發一次。
鬼娃巫咒	Fetish Sycophants		30	每當你的法術擊中敵人時，有最多 10% 的機率召喚出一個揮舞匕首的鬼娃與你並肩作戰，持續 60 秒。
精魂回湧	Rush of Essence		36	魂靈法術會在 10 秒內返還 100 點法力。 魂靈法術： 蝕魂 懼靈 群體混亂 魂靈收割 魂靈彈幕 靈行術
預知探求	Vision Quest		40	當你以屍蛛、火焰炸彈、疫病蟾蜍，或是毒液吹箭造成傷害時，你的法力恢復率提高 30%，持續 5 秒。
強烈忠誠	Fierce Loyalty		45	可額外召喚 1 隻殭屍犬。當殭屍犬、巨屍或鬼娃跟隨著你，並且處於非戰鬥狀態時，你的移動速度提高 30%。
剝削死者	Grave Injustice		50	當 20 碼內有敵人死去時，使你恢復生命值上限與法力值上限的 1%，同時使你所有技能的冷卻時間縮短 1 秒。此效果的範圍會隨著身上裝備的金幣拾取範圍效果而增加。
部族儀式	Tribal Rites		55	鬼娃大軍、大巫毒儀式、妖術、巨屍、召喚殭屍犬，以及群體混亂的技能冷卻時間縮短 25%。
死亡蔓延	Creeping Death		64	你的蝕魂、召喚蟲群以及食人魚造成的傷害加成效果會一直持續下去。
物理同化	Physical Attunement		66	在 20 碼內的每個敵人都會讓你獲得 70 點物理抗性。此範圍效果將會隨著你的金幣拾取範圍效果而增加。
午夜盛宴	Midnight Feast		68	可額外召喚 1 隻殭屍犬。殭屍犬與巨屍所造成的傷害提高 50%。

野蠻人				
技能名稱	英文	图标	等级	说明
血肉代價	Pound of Flesh		10	從生命之球獲得的生命值提高 50%。
無情暴虐	Ruthless		10	對生命值低於 30% 的敵人額外造成 40% 傷害。
鋼鐵膽識	Nerves of Steel		13	提高你的護甲值，數值相當於體能的 50%。
武器大師	Weapons Master		16	視主手武器類型提供加成果效： 劍/匕首： 傷害提高 8% 鎚/斧： 爆擊機率提高 5% 長柄武器/矛： 攻擊速度提高 8% 重型武器： 每次擊中時獲得 2 點怒氣
激勵風采	Inspiring Presence		20	怒吼的持續時間延長一倍。使用怒吼後可使你和 100 碼內的所有盟友，每秒恢復生命值上限的 2%，持續 60 秒。 怒吼技能： 戰鬥暴怒 威嚇怒吼 戰吼
狂暴怒氣	Berserker Rage		20	怒氣接近全滿時，造成的傷害提高 25%。
嗜血狂人	Blood thirst		24	每消耗一點怒氣可恢復 966 點生命值。 治療量加成為生命之球效果加成的 1%。
怒意高漲	Animosity		27	產生的怒氣提高 10%。 怒氣上限提高 20 點。 絕大多數的強力攻擊都要消耗怒氣方能使用。
迷信	Superstition		30	受到的所有非物理傷害降低 20%。當你受到遠程或元素傷害時，有一定機率獲得 2 點怒氣。
意志堅定	Tough as Nails		30	護甲值提高 25%。 荊棘造成的傷害提高 50%。
無處可逃	No Escape		35	對攻擊距離超過 20 碼的敵人時，擲刃斬與上古之矛造成的傷害提高 25%。
奮戰不懈	Relentless		40	生命值低於 35% 時，所有技能消耗的怒氣降低 75%，所受傷害降低 50%。
爭戰者	Brawler		45	在 12 碼內有 3 名敵人時，你造成的所有傷害提高 20%。
勢不可當	Juggernaut		50	你所受的控場效果持續時間縮短 30%。除此之外，當你受到昏迷、凍結、恐懼或定身效果影響時，有一定機率恢復生命值上限的 20%。
無可饒恕	Unforgiving		55	你的怒氣不再衰竭。相反的，你每 1 秒能產生 2 點怒氣。
布爾凱索的恩澤	Boon of Bul-Kathos		60	以下技能冷卻時間縮短： 裂地之震縮短 15 秒。 先祖召喚縮短 30 秒。 狂戰之怒縮短 30 秒。
大地之怒	Earthen Might		64	在使用山崩地裂或裂地之震時獲得 30 點怒氣。
劍盾合璧	Sword and Board		66	格擋攻擊會產生 6 點怒氣。
狂暴殺戮	Rampage		68	在擊殺或協助擊殺敵人後增加 1% 力量，持續 8 秒。此效果最多可堆疊 25 次。